



Co-funded by
the European Union



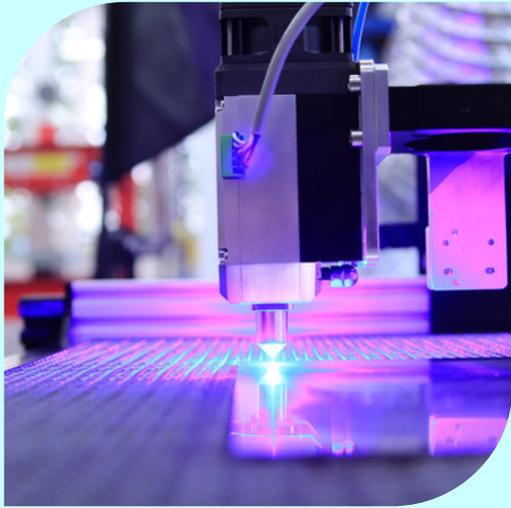
Newsletter 1

NUEVAS COMPETENCIAS PARA LOS ESTUDIANTES DE FORMACIÓN PROFESIONAL

MakeMyFuture – Mejora de las competencias digitales para las Industrias de Fabricación Avanzada a través de la educación Maker es un proyecto de cooperación en el sector de la educación y la Formación Profesional (KA220-VET) financiada en el marco del programa Erasmus+. Comenzó oficialmente en enero de 2022 y durará 24 meses.

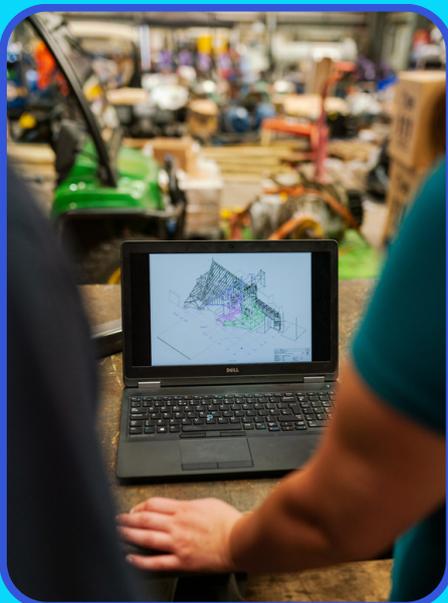
El proyecto tiene como objetivo apoyar a los profesores de Formación Profesional en la realización de actividades basadas en el movimiento Maker para proporcionar competencias digitales avanzadas a los estudiantes de FP, en consonancia con los cambios de la Industria 4.0. El proyecto tiene como finalidad incrementar la empleabilidad de los estudiantes de Formación Profesional, y las sinergias con las empresas de Fabricación Avanzada.

En este boletín informativo, encontrará la información sintetizada del proyecto y la descripción de las actividades llevadas a cabo hasta ahora.



EL PROYECTO

El movimiento emergente Maker permite ayudar a los estudiantes a adquirir las competencias digitales avanzadas que necesita la Industria 4.0. Las actividades Maker se basan en las tecnologías utilizadas en las industrias de Fabricación Avanzada, y los Laboratorios Fab europeos deben utilizarse como bancos de pruebas para desarrollar currículos de Formación Profesional (FP) centrados en esas competencias digitales (EC, Directrices Curriculares para Tecnologías Facilitadoras Clave y Tecnologías Avanzadas de Fabricación 2019).



GRUPOS OBJETIVO

El PRINCIPAL GRUPO OBJETIVO del proyecto está compuesto por profesores e instructores de escuelas secundarias de Formación Profesional, y por todas las personas involucradas en la transición del proceso de la escuela al mundo laboral en el sector de la FP.

Los BENEFICIARIOS FINALES son los estudiantes de las escuelas secundaria de FP cursando los últimos años de su educación, incluido los estudiantes desconectados.



RESULTADOS

Marco de competencias de MakeMyFuture

El primer resultado del proyecto aportará diferentes perfiles necesitados por la Industria 4.0, descritos aplicando el enfoque Resultados del Aprendizaje, en consonancia con el estándar del plan de estudios de Formación Profesional. Esto asegurará la unión entre el mundo laboral y el sector de la Formación Profesional, con el objetivo de alinear las competencias digitales avanzadas adquiridas por los estudiantes a través de la educación Maker, con las necesidades reales de la industria cambiante.

Módulos MakeMyFuture

El segundo resultado consistirá en el diseño de diferentes módulos educativos basados en el Movimiento Maker, con el objetivo de proveer de competencias digitales avanzadas de fabricación a los estudiantes de FP. Los módulos estarán elaborados de acuerdo con los perfiles identificados, y las diferentes tecnologías usadas por los Laboratorios Fab europeos Fablabs, combinándolos con las necesidades de las empresas y los planes de estudios de Formación Profesional.

MakeMyFuture MOOC

El tercer resultado del proyecto consistirá en la creación de un curso online de formación abierta dirigido a los profesores e instructores de FP para implementar módulos basados en el Movimiento Maker con estudiantes de Formación Profesional. Ese curso promoverá también la capacidad de los profesores e instructores de FP de desarrollar e implementar procesos de aprendizaje, creando sinergias con empresas locales y enfocándose en competencias digitales avanzadas.

ACTIVIDADES REALIZADAS

Reunión inicial del proyecto Make My Future

La reunión inicial del proyecto tuvo lugar en Pesaro (Italia), el 20 y 21 de abril de 2022. Los socios discutieron los detalles del proyecto, analizando el plan de trabajo y los resultados esperados.

Definición de los perfiles comunes y las competencias necesitadas por la Industria 4.0

A través de un análisis de los planes de estudio educativos y programas de formación existentes a nivel nacional, los socios definieron un conjunto de competencias digitales que la industria 4.0 necesita.

Las competencias más relevantes que la industria 4.0 precisa en los países socio fueron seleccionadas por 77 empresas de Fabricación Avanzada y por 29 expertos en la industria 4.0.

Basándose en esta retroalimentación, los socios elaboraron un conjunto de perfiles y competencias necesitadas en la industria 4.0, las cuales están en línea con los planes nacionales de estudio de Formación Profesional.



SOCIOS

Las actividades de Make My Future son implementadas por un consorcio de ocho organizaciones procedentes de cinco países europeos diferentes.



Assindustria Consulting



Learnable



MCAST



Fablab Muenchen e.V.



Malaga TechPark



Polo3



Pedagogical University of Cracow



IES Martin de Aldehuela

Sigamos en contacto

[Página web del proyecto](#)



Número de proyecto 2021-1-IT01-KA220-VET-000034613.

El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido, el cual refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma.